



Spielleiter C
Bernhard Kapeller
Maubisstr. 21
41564 Kaarst
Mobil: 0151/57241877
E-Mail: spielleiter.c@schachjugend-niederrhein.de

SCHACHJUGEND NIEDERRHEIN
im Niederrheinischen Schachverband 1901 e.V.
<http://www.schachjugend-niederrhein.de/>

Kaarst, 12.05.2018

Ausschreibung der Blitz MM der SJNR 2017/2018

Die Jugendblitzmannschaftsmeisterschaft der Schachjugend Niederrhein wird in einem offenen Turnier ausgetragen. Der Sieger erhält den Titel Niederrhein Jugendblitzmannschaftsmeister 2017/2018.

- Termin:** Sa. 09.06.2018, ca. 13:00 Uhr, im Anschluss an die Blitz-EM, Anmeldeschluss um 12:45 Uhr im Spiellokal
- Ort:** Klubhaus des Krefelder Schachklub Turm 1851 e.V., Johansenaue 1, 47809 Krefeld
- Bedenkzeit:** 3 Minuten + 2 Sekunden pro Zug
Mannschaften: Gespielt wird mit 4er-Mannschaften
Altergrenze: U20: Stichtag 01.01.1998 und jünger
- Punktwertung:** Wie bei allen Mannschaftsturnieren der SJNR gilt folgende Punktwertung für die Brett- und Mannschaftspunkte:
Sieg = 3 Punkte
Remis = 2 Punkte
Gespielte Niederlage = 1 Punkt
Kampflose Niederlage = 0 Punkte
- Modus:** der Modus richtet sich nach Anzahl der Teilnehmer und wird am Turniertag durch den Spielleiter festgelegt. Gespielt wird nach den FIDE-Blitzregeln und der JSPO der Schachjugend Niederrhein

Die ersten 4 qualifizieren sich für die Jugendblitzmannschaftsmeisterschaft der Schachjugend NRW am 01. Juli in Bochum (?).

Rechtsmittelbelehrung:

Gegen diese Entscheidung ist unter Beachtung von Fristen, Formen und sonstigen Vorschriften von Ziffer 9 der Bundesturnierordnung des Schachbundes Nordrhein-Westfalen das Rechtsmittel des Protestes zum Verbandsspielausschuss zulässig. Der Protest ist in zwölfacher Ausfertigung an Harald Kurz, Ravensberger Str. 192, 42117 Wuppertal zu richten. Die Protestgebühr ist auf das Konto des Niederrheinischen Schachverbandes 1901 e.V. bei der Volksbank Dinslaken zu überweisen (IBAN: DE25 3526 1248 0101 9010 25, BIC: GENODED1DLK). Dem Rechtsmittel ist ein Zahlungsnachweis beizufügen.

Hier der Auszug aus der Spielordnung der SJNR:

15. *Blitzmannschaftsmeisterschaft der Jugend (SJNR-BMM)*

- 15.1** Die Meisterschaft wird als verbandsintern offenes Turnier mit Vereinsmannschaften ausgetragen. Pro Mannschaft ist ein Ersatzspieler zugelassen.
- 15.2** Der Spielmodus richtet sich nach der Anzahl der teilnehmenden Mannschaften.
- 15.3** Gespielt wird nach den Blitzregeln der FIDE. Vereinsgleiche Mannschaften müssen in den ersten Runden gegeneinander spielen.
- 15.4** Bei Punktgleichheit von Mannschaften entscheidet der direkte Vergleich bzw., falls dies zu keiner Entscheidung führt, die Anzahl der Siege. Um den ersten Platz und die Titelvergabe sowie über alle Qualifikations- und Vorqualifikationsplätze findet – unabhängig von der Anzahl der beteiligten Mannschaften – ein einrundiges "Blitzstechen" statt. Bei erneutem Gleichstand entscheidet der nächste Sieg. Los- und Wertungsmöglichkeiten bleiben unberücksichtigt.
- 15.5** Ein Vertreter, der aufgrund seiner Platzierung bei der vorjährigen NRW-Mannschaftsblitzmeisterschaft für das NRW-Turnier der laufenden Saison vorberechtigt ist, kann aus einer zusätzlichen Qualifikation bei der SJNR-BMM-U20 nur dann ein Anrecht auf den Start einer zweiten Mannschaft beim NRW-Turnier herleiten, wenn sich eine Mannschaft qualifiziert, in der kein(e) Spieler(in) mit einer Jugendrangnummer von 1-5 teilnimmt.
- 15.6** Der Sieger erhält den Titel „Niederrhein Jugendblitzmannschaftsmeister ...“.

Mit freundlichen Grüßen
Bernhard Kapeller